**Методическая разработка спортивно-развлекательного мероприятия**

**«Молодецкие игрища»**

Роман Викторович Риммер преподаватель ОБЖ

ГБПОУ НСО «Искитиский центр профессионального обучения»

**Название:** «Молодецкие игрища»

**Вид:** учебно-тренировочное мероприятие

**Форма:** спортивные эстафеты

**Направление:** физическое воспитание, образа жизни и эмоционального благополучия.

**Участники:** обучающиеся 1-4 курсов, педагоги, ведущие.

**Место проведения:** спортивный зал (зимнее время), просторная уличная площадка (теплое время года)

**Цель:** создание условий для формирования гражданско-патриотических качеств личности обучающихся, формирование активной жизненной позиции, инициативности.

**Задачи:**

- воспитание у обучающихся чувства гордости и уважения к истории и традициям страны;

- формирование осознанного отношения к качественной физической подготовке для защиты Отечества;

- актуализация своих национальных особенностей;

- развитие быстроты, ловкости, силы и выносливости.

**Инвентарь**: секундомер, платформа на колесиках, стойки, шапки, спортивная палка, канат, гири 16 кг.

**Оформление:** на стене спортзала - название мероприятия «Молодецкие игрища» (приложение 1.), обозначения с помощью конусов «Старт», «Финиш» и порядковых номеров команд.

**Технические средства:** фотоаппарат (гаджет), музыкальный центр, флэш-носитель.

**Музыкальное сопровождение:** фонограммы фанфар, песни «Богатырская наша сила», казачьих и русских народных песен в современной обработке.

**Подготовительная работа:** анонс мероприятия в социальных сетях и информационном стенде ОУ (*приложение 2.)*

**Ход мероприятия:**

**Ведущая 1.** *(обращается к зрителям с поклоном в пояс)*

Здравствуйте! Здравствуйте! Здравствуйте!

Сегодня здесь, в спортивном зале

Мы спорт с уменьем совместим.

Мы этот славный конкурс с Вами

Молодецким игрищам святим!

**Ведущий 2.** *(обращается к зрителям)*

Тот победит в соревнованье,

Кто меток, ловок и силен,

Покажет все свое уменье,

Кто духом, телом закален.

**Ведущая 1.** Поверните-ка, сюда лицо *(указывает жестом на двери)*

В эфире спортивные состязания удальцов!

Парни славные состязаются!

В центр площадки вызываются.

***Звучат торжественные фанфары, выходят команды, построение.***

**Ведущий 2.** Праздник пора начинать,

под команду «смирно» капитанам

Российский флаг- поднять! *(под гимн поднимается флаг РФ).*

**Ведущая 1.** *(после построения)*Итак, уважаемые участники команд, объявляем конкурс первый!

**Ведущий 2.**

**-** Назвался груздем, полезай в кузов;

- Как корабль назовешь, так он и поплывет.

- На великое дело — великое слово.

- Правдивое слово — сила.

**Ведущая 1.** Народные половицы и поговорки испокон веков говорили наши предки в разных жизненных ситуациях.Каждое слово имеет глубокий смысл. Тем более, когда даешь имя ребенку…

**Ведущий 2. …** или название команде! Как вы уже догадались, первый конкурс **«ВИЗИТКА».**

Задача: в течение двух минут посовещаться участниками и определиться с названием команды.

Условие: название должно быть связано с Родиной, Отечеством.

**Ведущая 1**. А пока участники придумывают названия своим командам мы с вами, уважаемые гости и болельщики немножко пошумим, выясним кого здесь больше. Я буду задавать вопрос, а вы, если считаете себя таковым, можете топать и хлопать.

Итак: кого здесь больше?

- умных?

- или красивых?

- смелых?

- или храбрых?

- ярких?

- или самых лучших?

**Ведущий 2.** Отлично! Мы выяснили, что наших парней окружают:

- умные;

- красивые;

- смелые;

- храбрые;

- яркие;

- и самые лучшие товарищи!

**Ведущая 1.** Итак команды готовы, можем начинать!

**Ведущий 2.** А как же думные дворяне? *(Обращается к залу)*

**Ведущая 1.** *(обращает внимание всех на экран)* ***Думные дворяне*** *были членами государственных советов — дум: Тайной и Ближней, участвовали в заседаниях Боярской думы. Они руководили Приказами и Посольствами, а также назначались воеводами в города. Самый известный - Кузьма Минин.*

**Ведущий 2.** Верно, сейчас представим наших думных дворян, в народе-жюри.

*(Представление каждого члена жюри).*

**Ведущая 1.** Делу время, час забаве. Команды слово-то за вами (*команды представляют названия своих команд)*

**Ведущий 2.** По плечу победа смелым, ждет того большой успех

Кто, не дрогнув, если нужно вступит в бой один за всех.

Пусть жюри весь ход сраженья без промашки проследит

Кто окажется дружнее, тот в бою и победит.

**Ведущая 1.** Разминка очень важна для спортсменов, так как можно увидеть и сильные и слабые стороны противника. Все знают, что спорт развивает ловкость и меткость. Следующий конкурс мы назвали **«Газетон»**

Задача: взять в правую руку газету, левая рука за спиной, смять газету, затем метнуть в мишень. Выигрывает та команда, которая быстрее закончит метание, плюс попадание в корзину.

Условие: 1 попадание – 1 бал.

**Ведущий 2.** Прошли успешно испытанье,

Померяемся силой в новом состязании!

Ведущая 1. Конкурс **«Вишенка».**

Задача: участники каждой команды становятся в центре площадки в две шеренги лицом друг к другу и сцепляют руки крест на крест. Один участник – вишенка, от линии СТАРТ по свистку добегает до команды, взбирается на первую пару и продвигается по рукам до конца. Далее спускается, добегает до стойки, огибает ее и возвращается назад к команде.

Условие: соблюдение техники безопасности.

**Ведущая 1.** Конкурс **«Каракатица».**

Задача:по свистку первый участник подбегает к платформе на колесиках, садиться и отталкиваясь ногами добирается до стойки, огибает ее и таким же образом возвращается на исходную позицию и так далее.

Условие: платформу на колесиках возвращать в то же место, где она была.

Время фиксируется по последнему участнику.

**Ведущий 2.** В следующем конкурсе можно получить не только оплеуху, но и затрещину. Так наши предки называли пощечину или сильный удар, подзатыльник.

Но делается это все не специально, а в процессе боя**. «Шапочные бои»** следующий наш конкурс.

Задача: в круг становятся по одному участнику из каждой команды, используя свою ловкость и находчивость, применяя различные уловки и маневры, необходимо сбить с головы противника шапку. Упавшая на землю шапка – признак победы.

Условие: победившим считается тот, кто первым снимет с соперника головной убор. Запрещено выходить из круга.

**Ведущая 1.** На Руси любили добры молодцы силушкой богатырской-то помериться, вот и мы сегодня тоже испытаем ребят. Следующий конкурс **«Перетягивание палки»**

Задача:ребята*(по одному участнику от каждой команды)*садятся по разные стороны опоры, фиксируют ноги, делают захват палки обеими руками и по сигналу начинают перетягивать палку.

Условие: бал засчитывается тому, кто сумеет вырвать палку из рук соперника или перетянуть его.

**Ведущий 2.** Знаешь, у наших предков конь был главной хозяйственной силой и даже показателем богатства и чина *(на экране показ лошадей с названиями мастей)*

1. На милостных лошадях ездили князья.
2. Сумных лошадей использовали для перевозки грузов – сумм.
3. Поводные или как их еще назвали «товарные» использовались исключительно в обозах.
4. Скакуны – для скачек.

**Ведущая 1.** Кстати, о последних! Следующий наш конкурс тоже будет связан с лошадями. Конкурс называется **«Конный» бой».**

Задача: все участники команды делятся на пары. В каждой паре один должен изображать коня, а другой наездника. «Всадники» залезают на спину «коням». Играющие, изображающие коней, руками фиксируют на поясе ноги «всадников».

Условие: побеждает тот, кто сможет вытолкнуть из круга своего противника.

**Ведущий 2.** На Руси никогда не водились крокодилы, но **«Крокодильи бои»** всегда были любимой забавой русских молодцев!

Задача: все играющие делятся на пары. В каждой паре один участник становится на руки, а второй берёт его за ноги. После этого устраивается борьба. Задача борьбы сбить противника, стоящего на руках, на землю (гимнастический мат).

Условие: побеждает тот, кто сможет устоять на двух руках.

**Ведущая 1.** Добрые молодцы всегда приветствовали своих товарищей крепким рукопожатием, эта традиция сохранилась и в современной России. Но и подурачится во время встречи с друзьями было любимой забавой. Бравые парни вставали по разные стороны черты, жали друг другу руку, а потом не расцепляясь старались перетянуть товарища на свою сторону. Внимание, конкурс **«Перетяжка».**

Задача: сцепившись кистями по команде перетянуть соперника на свою сторону.

Условие: чья нога переступит черту-проигрывает сражение.

**Ведущий 2.** Ну и самое любимое состязание было перетягивание каната. В этом действии принимали участие и стар и млад, женщины и девочки, словом, все, кто хотел прибавить силы своейкоманде.

**Ведущая 1.**  Вот и наши бравые парни в итоговом конкурсе померяются командной силой.

Задача: перетянуть сигнальную линию каната за пределы черты.

**Ведущий 2.**

Последний вид соревнований,  
Мы завершили и сейчас  
Итог всех наших состязаний,  
Пусть судьи доведут до нас.

**Ведущая 1.**

(*команды для подведения итогов праздника строятся в центре спортивного зала*)

Сегодня проигравших нет,  
Есть просто лучшие из лучших.  
Пусть в каждом сердце дружбы свет,  
Зажжет поступков добрых лучик.

Ведущий I

Для подведения итогов слово предоставляется жюри.  
(*объявляются итоги в командном зачете спортивного мероприятия, проводится награждение, в конце все участники жмут друг другу руки*)